



# BÜROKLAMMERNSPIEL

Buch
Druckerei
Buchhandlung
Schrift
Roman
Bibel
Alphabet
Atlas
Ausstellung
Bibliothek
blättern
Buchstabe
Geschichte
Inhalt
lesen
Reporter
Selbstlaut
Stellage
zeichnen
Zeitung

- \* ) Jeder von euch hat 5 farbige Büroklammern, die ihr auf 5 beliebige Felder zu Wörtern steckt.
- \* ) Wer zuerst 6 würfelt, wählt ein Feld mit seiner Büroklammer aus und sucht das Wort im Wörterbuch.
- \* ) Du darfst so lange suchen, bis die nächste 6 gewürfelt wird.
- \* ) Schaffst du es, dein Wort vorher zu finden, darfst du die Büroklammer in dein Gewinnfeld stecken.
- \* ) Sieger ist der, auf dessen Gewinnfeld zuerst alle 5 Büroklammern stecken.



**Gewinnfeld A**

**Gewinnfeld B**

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--