

BE und Deutsch mit Paint Winword und Wordart -

2 Einheiten

- Thema: Weihnachtskarten als Geschenkanhänger erstellen; Weihnachtsbaum schmücken
- Schulstufe: 1.-4. Schulstufe
- Unterrichtsfach: Bildnerische Erziehung/Deutsch-Schreiben
- Lehrplanhinweise: **Allgemeines Bildungsziel**
- Stärkung und Entwicklung des Vertrauens der SchülerInnen in ihre eigene Leistungsfähigkeit
 - Entwicklung und Vermittlung grundlegender Kenntnisse, Fertigkeiten, Fähigkeiten, Einsichten und Einstellungen, die dem Erlernen der elementaren Kulturtechniken, einer sachgerechten Begegnung und Auseinandersetzung mit der Umwelt ... dienen.
- Bildungs- und Lehraufgaben**
- - einen kreativen Sprachgebrauch ermöglichen und fördern
 - - einfache schriftliche Muster funktionsgerecht anwenden
 - - Kombinationsfähigkeit und Erfindungsgabe stärken und kreatives Verhalten ermöglichen

Lernziele:

Bsp. 1: Die Schüler sollen ...

- ein Bild in Paint einfügen.
- das Bild verändern.
- das bearbeitete Bild speichern.
- das Bild in eine Word-Tabelle einfügen.
- einen passenden Text dazu formulieren.
- das gestaltete Weihnachtskärtchen ausdrucken und ausschneiden.

Bsp. 2: Die Schüler sollen ...

- ein Bild in Word einfügen.
- das Bild mit den Elementen von „Zeichnen“ verändern.
- einen passenden Text dazu formulieren.
- das bearbeitete Bild speichern.
- das Bild mit dem Text ausdrucken.

Arbeitsmittel:

PC
Drucker
Paint
Winword

Voraussetzungen: Umgang mit Mouse, Tastatur; Kenntnis des Speicherns und Druckens

Unterrichtsform: Einzelarbeit im Rahmen des offenen Unterrichts

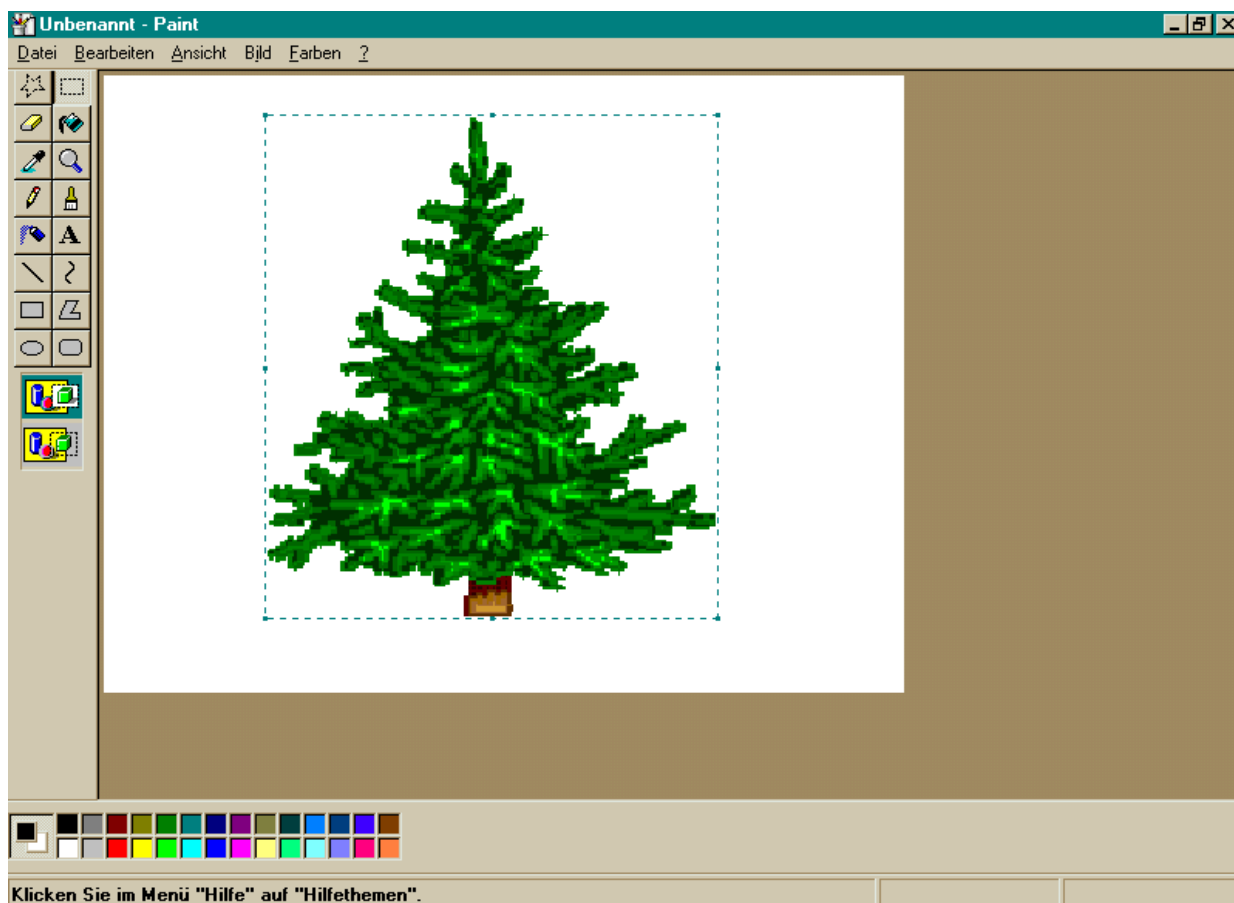
Arbeitsdauer: je 5-10 Minuten

UNTERRICHTSABLAUF

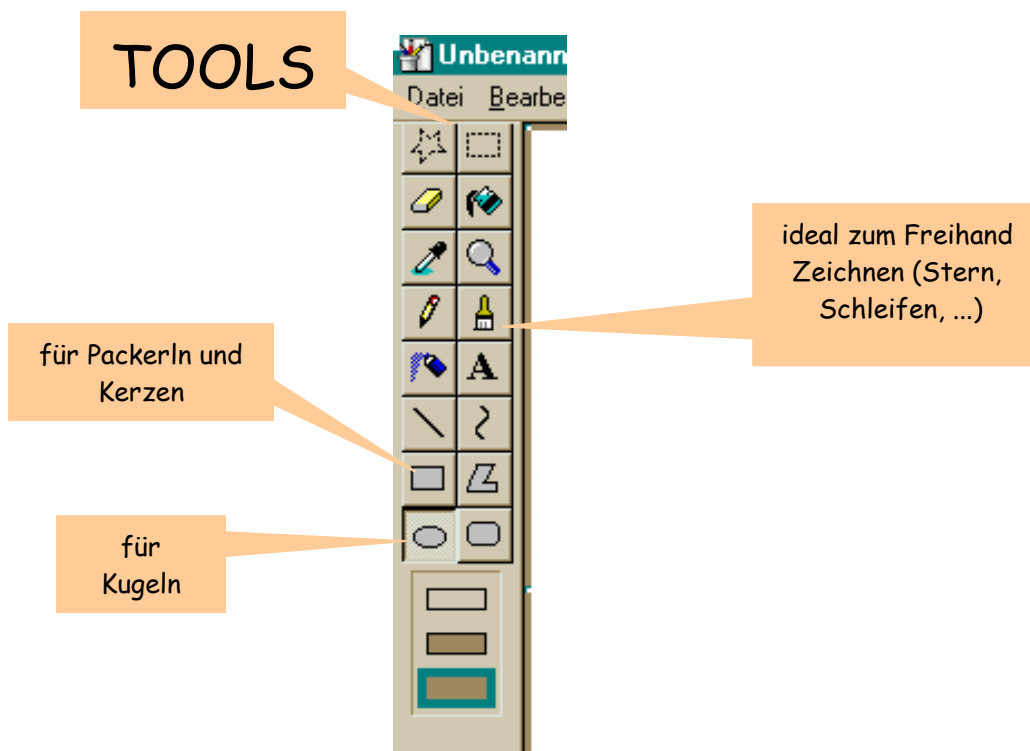
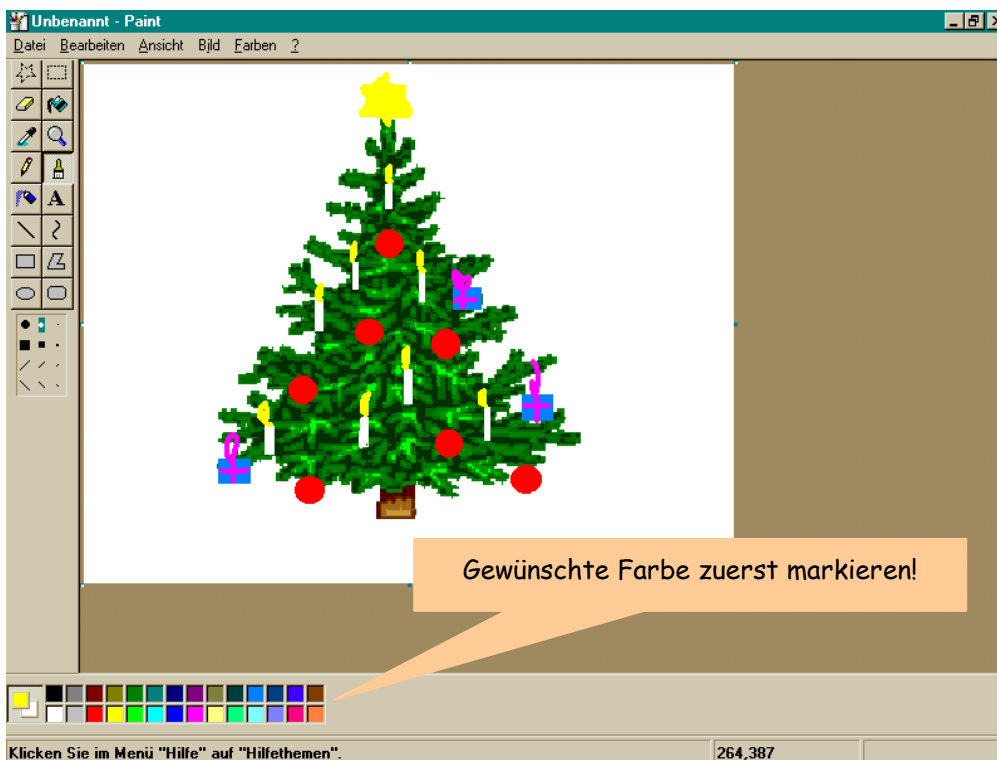
BSP.1: BILDNERISCHE ERZIEHUNG UND DEUTSCH

ERSTE EINHEIT

1. Paint öffnen
2. LehrerIn fügt ein Bild in Paint ein, zB: einen Tannenbaum (hier aus Printmaster Platinum); Bild von ClipartCd kopieren und in Paint einfügen



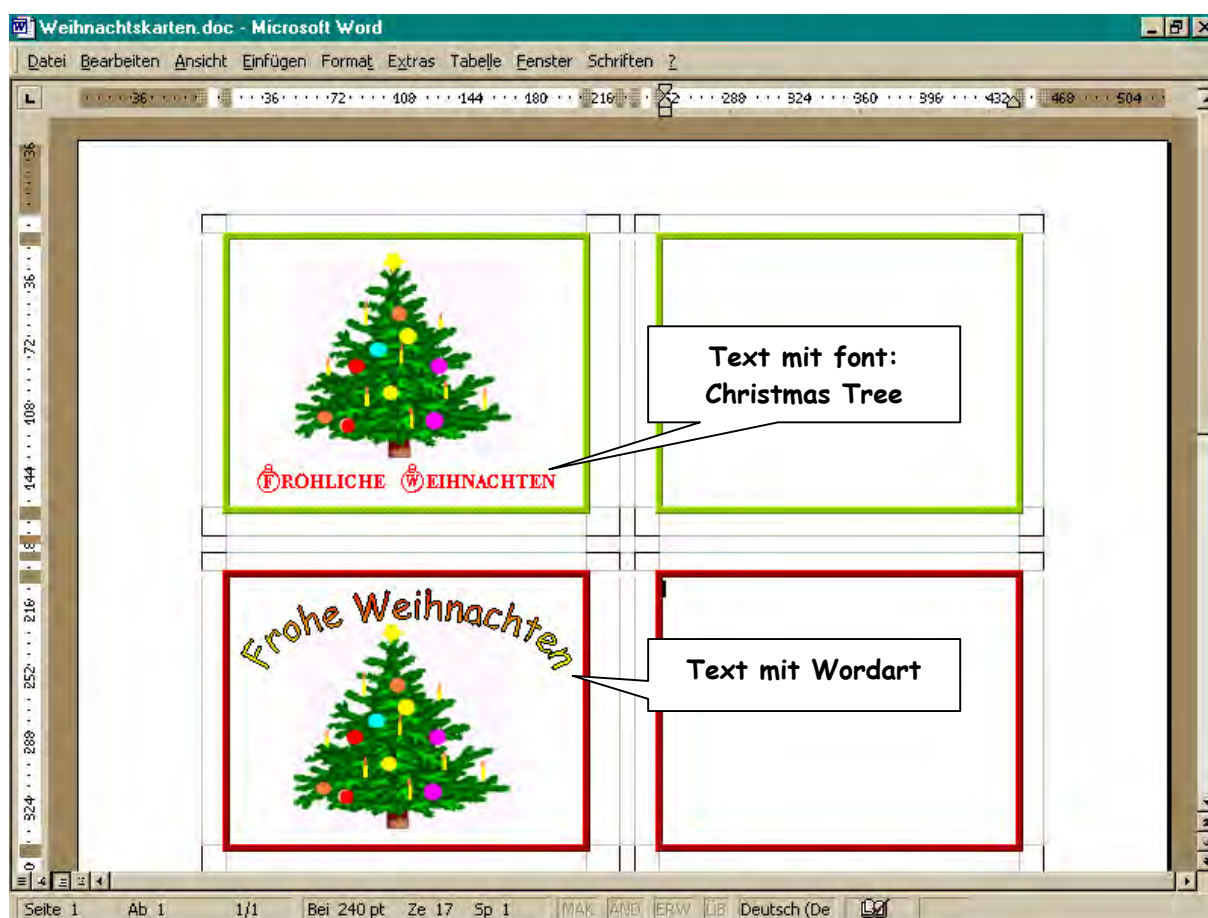
3. SchülerIn soll das Bild mit Hilfe der Tools verändern; hier den Baum mit Kugeln, Kerzen, Packerln usw. schmücken



4. SchülerIn speichert das fertige Bild ab

ZWEITE EINHEIT:


1. LehrerIn öffnet vorbereitete Tabelle in Winword.
2. SchülerIn fügt (evtl. mit Hilfe des/der L) sein gespeichertes Bild (bmp) in die Tabelle ein.
3. Schülerin schreibt einen passenden Text dazu (evtl. mit Wordart).

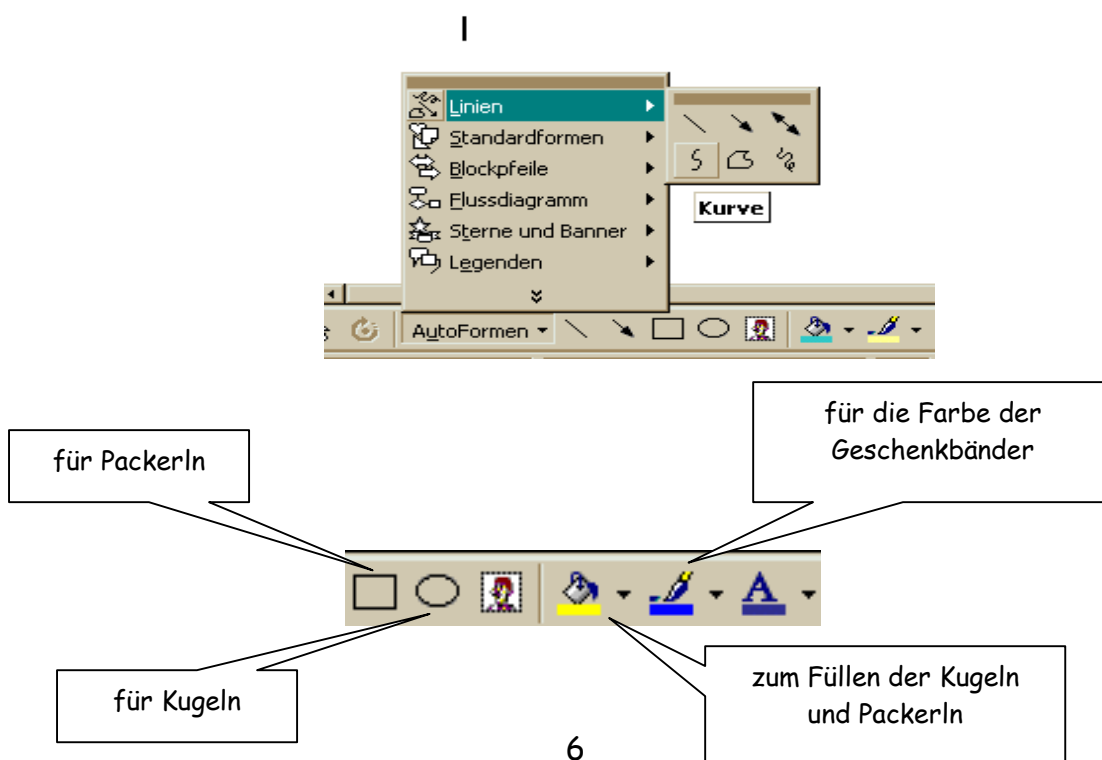


4. SchülerIn speichert das Winword-Dokument unter dem vorgegeben Namen ab.
5. LehrerIn lässt das Dokument erst drucken, wenn die Tabelle von mehreren Kindern gefüllt ist.

BSP. 2: BILNERISCHE ERZIEHUNG

EINE EINHEIT

1. Winword öffnen
2. LehrerIn fügt ein Bild (Tannenbaum) in ein leeres Dokument ein.
3. SchülerIn bearbeitet das Bild mit den Zeichen-Elementen  .
4. SchülerIn speichert das bearbeitet Bild (doc) unter dem Eigennamen und druckt das Dokument.





Um die Schleifen für die Packerln zu machen verwendet man das Tool „Kurve“.