

V o r w o r t

Als ich **Google SketchUp** kennen gelernt habe, war ich sofort begeistert, weil es für mich als Pädagogin 2 wesentliche Vorteile in sich birgt.

Zum Ersten ist es eine **kostenlose** Software, d.h. für den Schulgebrauch im Schulnetz frei nutzbar, und interessierte SchülerInnen und Schüler können das Programm auch privat kostenfrei downloaden und verwenden - **einfache Installation** (genaue Hinweise weiter unten) auch im Netzwerk.

Zweitens war ich erstaunt über die **benutzerfreundliche Handhabung** von **Google SketchUp**.

Die SchülerInnen und Schüler der 4. Klassen waren ebenfalls sehr motiviert und entwickelten **großes Geschick** und enorme **Ausdauer** beim Arbeiten mit dem Programm. Auch schwache SchülerInnen und Integrationskinder waren sehr begeistert und arbeiteten gerne mit Google SketchUp.

Ich stellte fest, dass durch diese Software die **Raumvorstellung individuell** geschult und gefördert wird, dass neben den **geometrischen Grundlagen** genügend Raum für **Kreativität** bleibt, und dass das Programm eine **zeitgemäße, computerunterstützte** Methode bietet **geometrische Fähigkeiten** und **Fertigkeiten** zu vermitteln und zu erwerben.

Die von mir zusammengestellten Beispiele sind als Einstieg und Anregung zu verstehen, das Programm birgt noch eine **Unzahl von Möglichkeiten**, wie die Konstruktion von Kugeln, das Erstellen von Animationen, das Arbeiten mit Ebenen usw.

Viel Spaß beim Arbeiten!

Manuela Hammer

Installation:

Wie und wo finde ich das Programm?

In der Suchmaschine Google „Google SketchUp“ als Suchbegriff eingeben und von der Website die kostenlose, deutsche Version downloaden.

Ein Benutzerhandbuch findet sich ebenfalls auf der Downloadseite (Link siehe unten) Beim Starten von Google SketchUp wird ein Lernvideo, das eine Einführung bietet, angeboten. Im Internet findet man weitere Lernvideos.

Installation für das Wiener Bildungsnetz:

1. Als Kustos anmelden
2. Das Programm downloaden
http://www.google.com/intl/de/sketchup/thankyou_win.html
3. Auf dem Laufwerk K: oder P: speichern und installieren
4. Die auf den Desktop erstellte Verknüpfung in P:/Desktop einfügen.