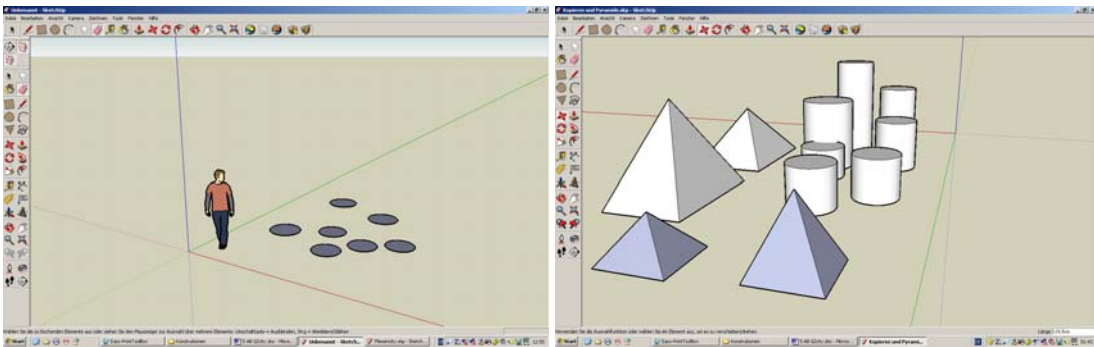


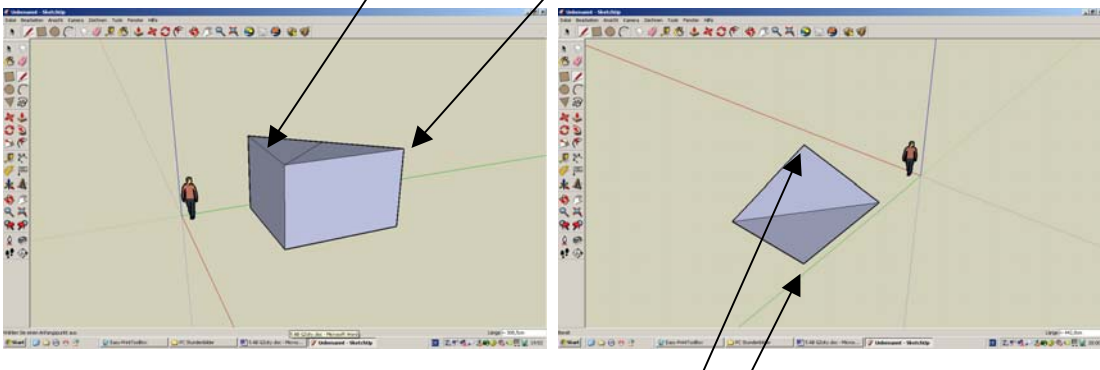
3-dimensionales Zeichnen

9. Übung „Verschieben/Kopieren“, „Pyramiden“:

1. Zeichne einen Kreis und **verschiebe** ihn mit der Funktion **Verschieben/Kopieren**.
2. **Kopieren**: Symbol **Verschieben/Kopieren** aktivieren – **CtrlTaste** - Objekt anklicken und an **beliebiger Stelle platzieren**.
3. Um ein Objekt auszuwählen verwende den **schwarzen Auswahlfeil**.
4. Aus den **Kreisen** modelliere **Zylinder** .



5. Versuche **Pyramiden** zu zeichnen indem du zuerst die Grundfläche erstellst, dann z.B.: die **Diagonale** einzeichnest, den **halben Quader hochziehst**, dann oben von der **Mitte** zum **Eckpunkt** eine **Linie** ziehst, anschließend die richtige Kante und den Punkt mit **Verschieben/Kopieren** nach unten ziehst.



6. Danach **drehe** den **Körper** und **verbinde** die **Spitze** mit der entsprechenden **Ecke** der Grundfläche.
7. **Automatisch** entstehen die fehlenden **beiden Dreiecksflächen** und die **Pyramide** ist fertig gestellt.
8. Versuche eine **quadratische Pyramide** zu **konstruieren**. Abspeichern.