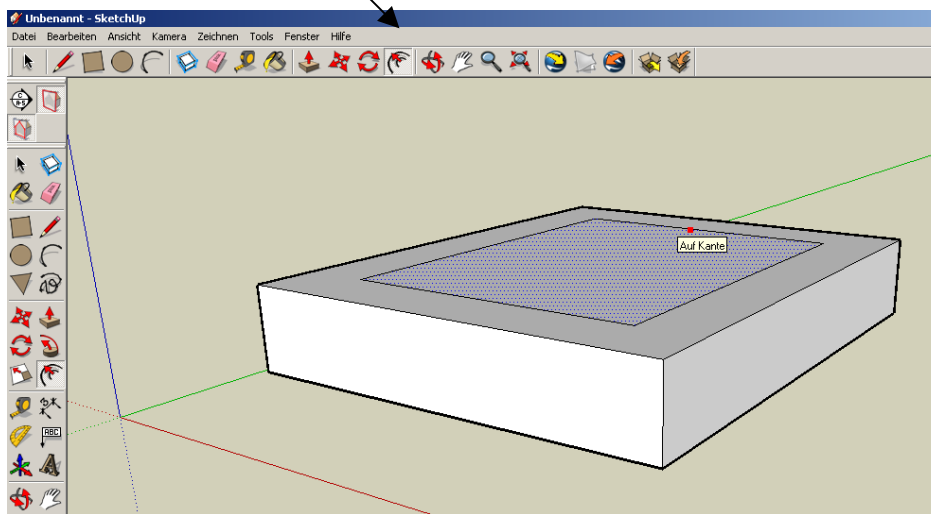


3-dimensionales Zeichnen

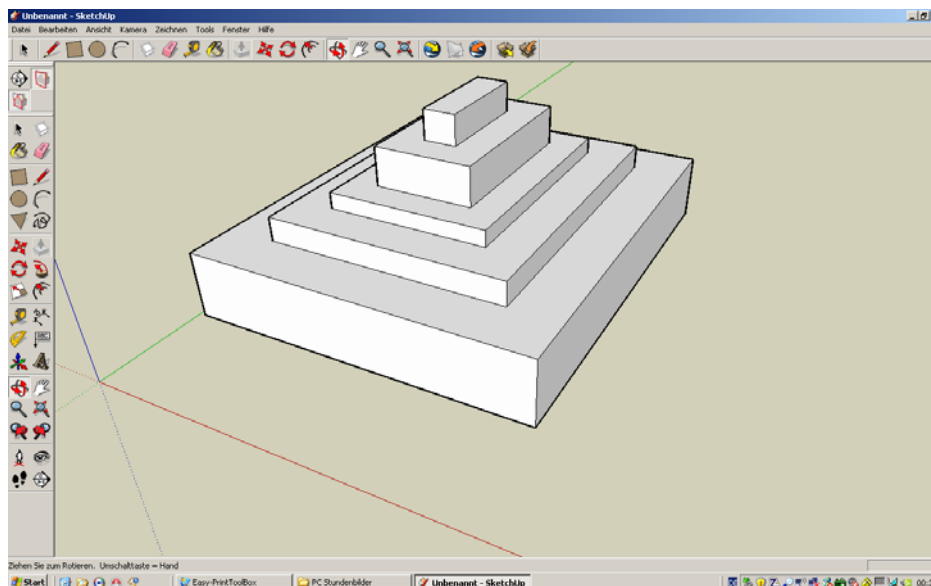
3. Übung „Wir bauen Türme“:

Arbeiten am PC:

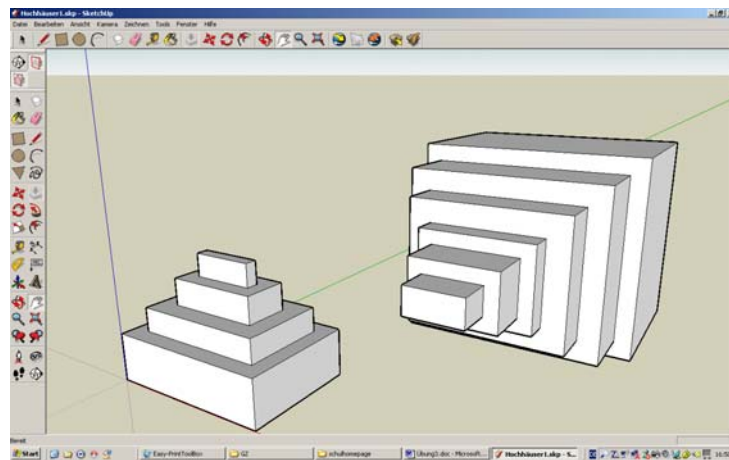
1. Das **Programm** Google SketchUp **öffnen**.
2. Ein beliebiges **Rechteck** zeichnen und daraus einen **Quader** modellieren.
3. Mit der **Funktion Versatz** (Außenkante anklicken und nach innen ziehen) entsteht ein kleineres Rechteck in der Deckfläche, das auf die gewünschte Größe gezogen wird.



4. Die innere Fläche **in die Höhe ziehen** und diesen **Vorgang** einige Male **wiederholen**.

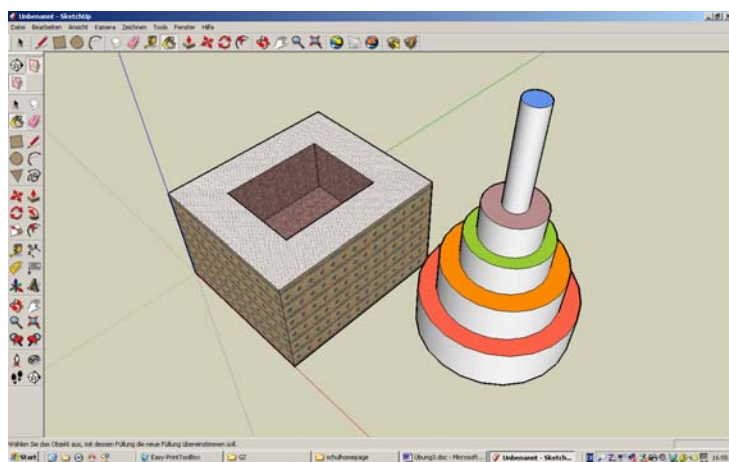


5. Als Motivation einen **Wettbewerb** starten: „Wer schafft die meisten Ebenen/Stockwerke?“ Zeit stoppen.
6. Vor der nächsten Aufgabe wiederholt man die sehr nützliche Funktion „**Vergrößern**“/„**Verkleinern**“ durch **Scrollen** des **Mausrädchens**.
7. Anschließend erneut einen **Quader** zeichnen lassen und die **Vorderfläche** nach Anwendung der Funktion „**Versatz**“ nach **vorne schieben**. Diesen Vorgang mehrmals **wiederholen**.
8. Möglichkeit wieder einen zeitlich begrenzten **Wettbewerb** durchzuführen.
9. Die Arbeit abspeichern unter „**Schachteln**“.



SchülerInnen arbeiten alleine:

1. Mit den Funktionen **Versatz** und **Ziehen/Schieben** folgende und ähnliche Figuren erzeugen, anschließend kreativ mit **Farbe** und **Struktur** gestalten.
2. **Kreise, Halbkreise** und **Rechtecke** können Ausgangsfiguren sein.



3. Das Ergebnis unter „**Türme**“ **abspeichern**.

SchülerInnen arbeiten alleine:

1. Versuche selbst Körper zu konstruieren, die **Hochhäuser** deiner **Stadt** bilden.
2. Stelle dir vor, du bist **Baumeister** einer modernen Großstadt, wie **New York**.
3. Konstruiere viele **Bauwerke** und gestalte sie mit **Strukturen** und **Farben**.
4. **Speichere** deine Stadt als „**MyCity**“ ab.
5. **Drucke** deine Stadt aus!!
6. Mögliche Lösung:

