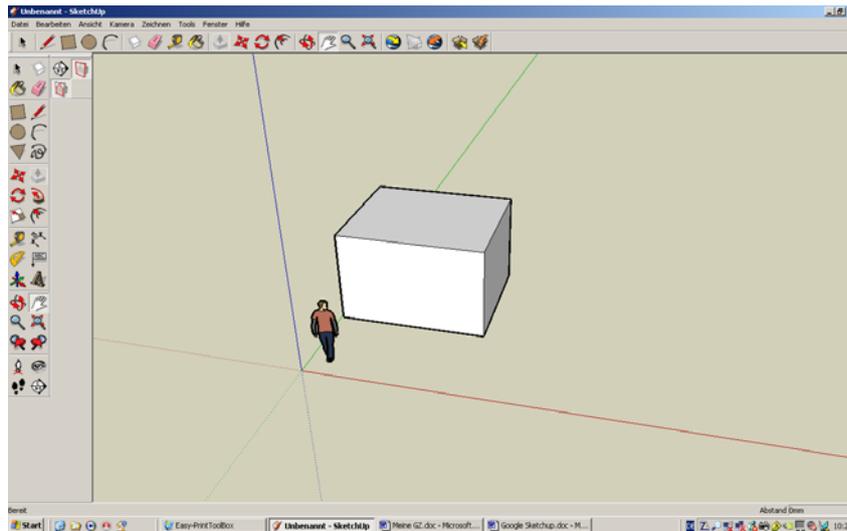


Torbogen

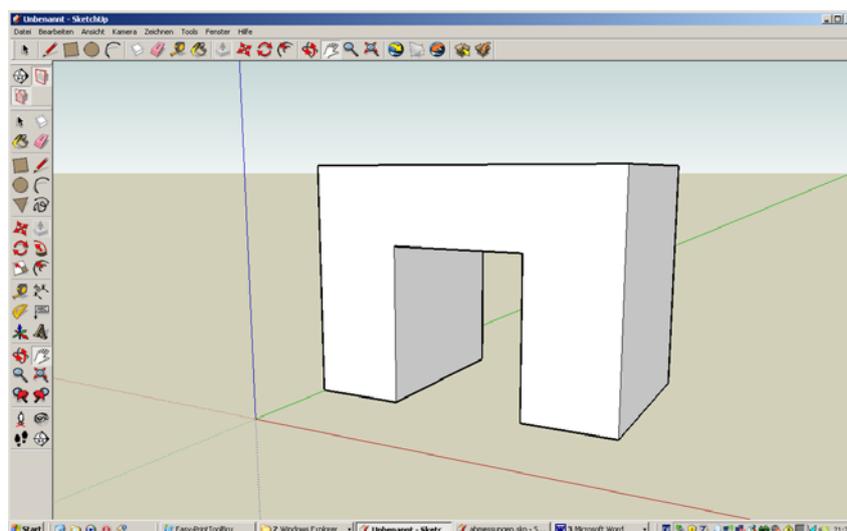
2.Übung:

Arbeiten am PC:

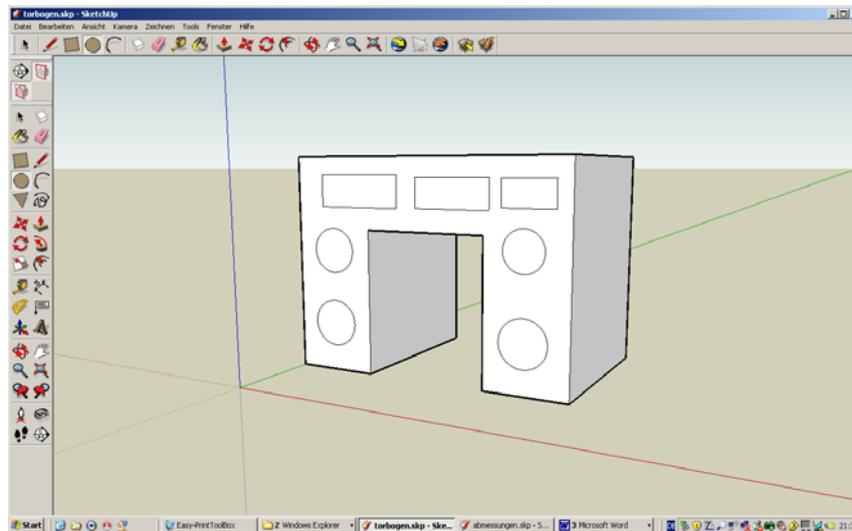
1. Das **Programm** Google SketchUp **öffnen**.
2. Zeichnen eines beliebigen **Quaders** lt. Vorlage (nicht zu weit nach hinten).



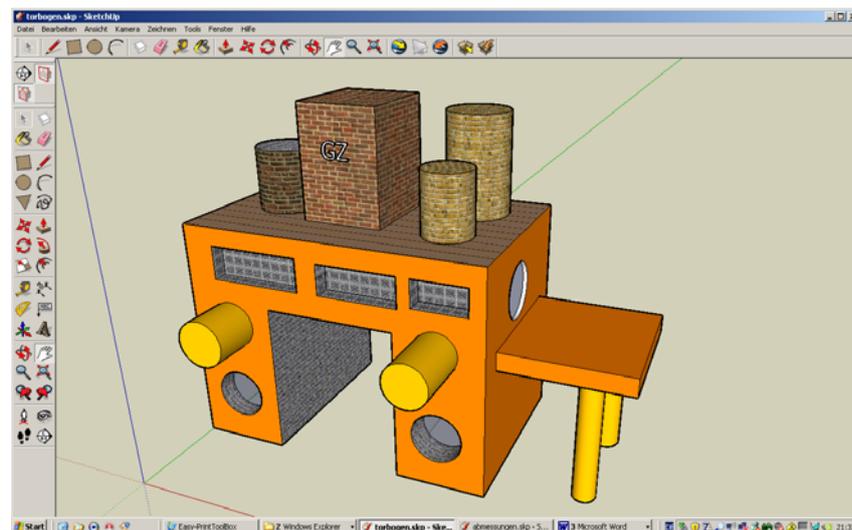
3. Aus diesem quaderförmigen Körper soll ein **Torbogen** (Triumphbogen - Paris) entstehen.
4. Auf der **Vorderfläche** des Quaders wird ein beliebiges **Rechteck** gezeichnet. Mit dem Tool **Drücken/Schieben** das Rechteck nach hinten durch den Quader **schieben**, sodass eine **Öffnung** (Durchgang) entsteht.



5. Nun beginnt das Gestalten des Torbogens durch **Rechtecke** und **Kreise**, die man **relieffartig** aus der Fassade heraus- oder hinein schieben kann.



6. Mit **Fenstern**, **Vordächern**, **Reliefs** etc. soll ein **realistischer** oder **futuristischer Torbogen** entstehen. Die SchülerInnen lernen **experimentell** verschiedene Gestaltungsmöglichkeiten kennen.
7. **Zylinder** und **Quader** werden auch **auf den Torbogen** gesetzt.
8. Die einzelnen Flächen der Körper werden mit dem Symbol **Farbeimer** eingefärbt, wobei eine große Auswahl an verschiedensten **Strukturen**, **Farben** und **Materialien** zur Verfügung steht!!
9. Kreativität in Verbindung mit den Grundtechniken des Programms sind gefragt.



10. Arbeit als „**Torbogen**“ **abspeichern**.
11. Eventuell farbig **ausdrucken**.