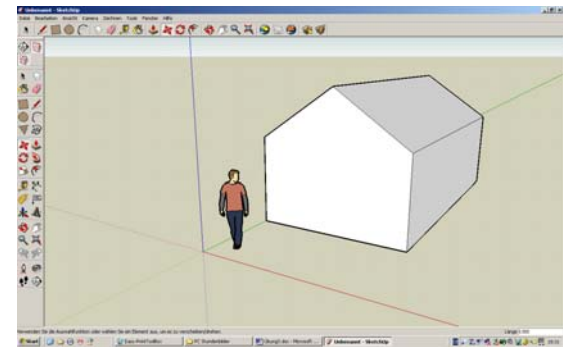
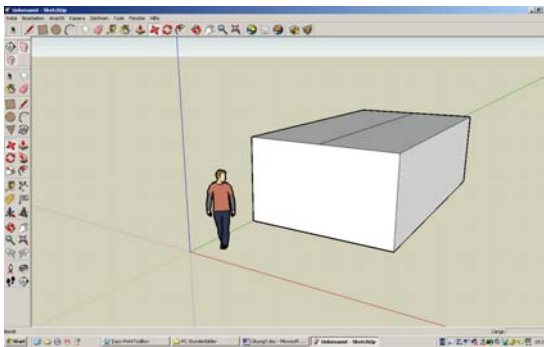


## 3-dimensionales Zeichnen

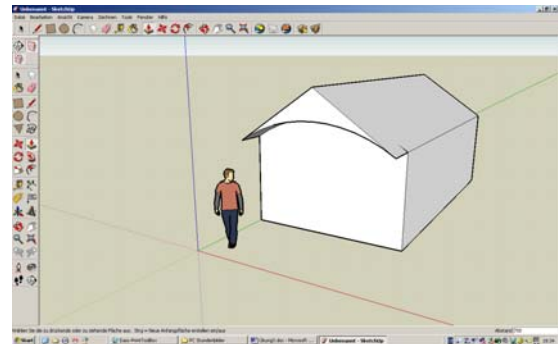
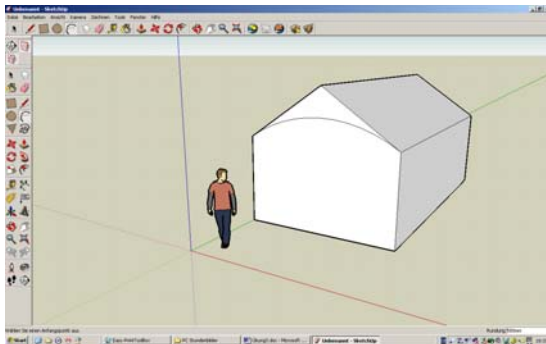
### 12. Übung „Das Gartenhaus“:

Gemeinsam Arbeiten am PC:

1. Das **Programm** Google SketchUp **öffnen**. Eventuell die **Figur stehen lassen**.
2. Die Maße für die **Abmessung** sollte auf „**cm**“ gestellt sein (Fenster – Systemvoreinstellung – Vorlage).
3. Ein beliebig großes Rechteck als Grundstück festlegen.
4. Ein weiteres **Rechteck** mit den Abmessungen **380, 700** zeichnen.
5. Daraus einen Quader mit der **Höhe 220** konstruieren.
6. Auf der **Deckfläche** die **Mittellinie** einzeichnen und mit Hilfe der Funktion **Verschieben/Kopieren 130** nach oben ziehen.

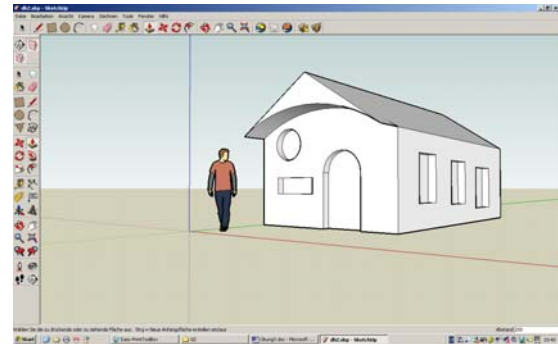
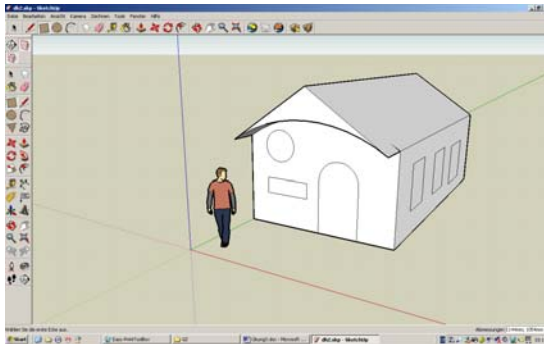


7. Mit dem Tool **Bogen** einen Kreisbogen in die vordere Giebelfläche konstruieren.
8. Die **Giebelfläche** um **70** vorziehen.

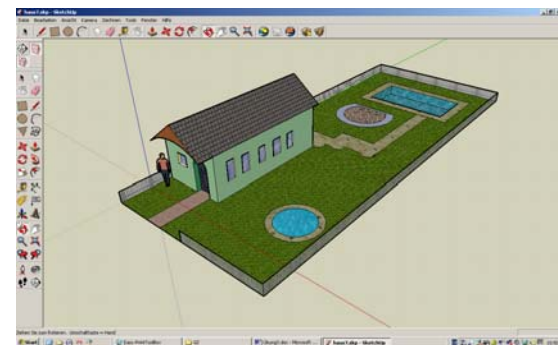
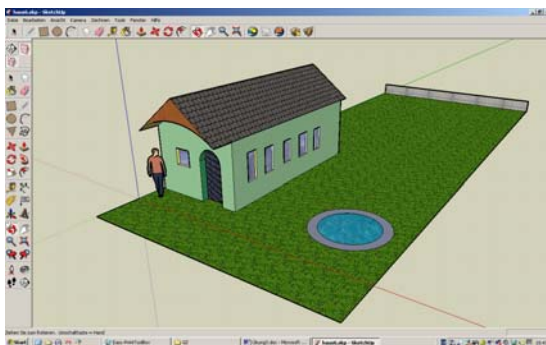


9. Das Haus drehen, auf der Rückseite ebenfalls einen Dachvorsprung mittels **Kreisbogen** zeichnen.
10. **Speichere** deine Arbeit unter „**Gartenhaus**“ ab.

11. Ab nun kannst du **alleine** weitermachen!
12. Auf der Vorderseite zeichne eine **Bogentüre** (Rechteck mit Halbkreis), auf der Rückseite eine rechteckige Tür.
13. Beliebige **Fenster** einzeichnen. Diese um **20** (=Mauerstärke) **hinein schieben**.



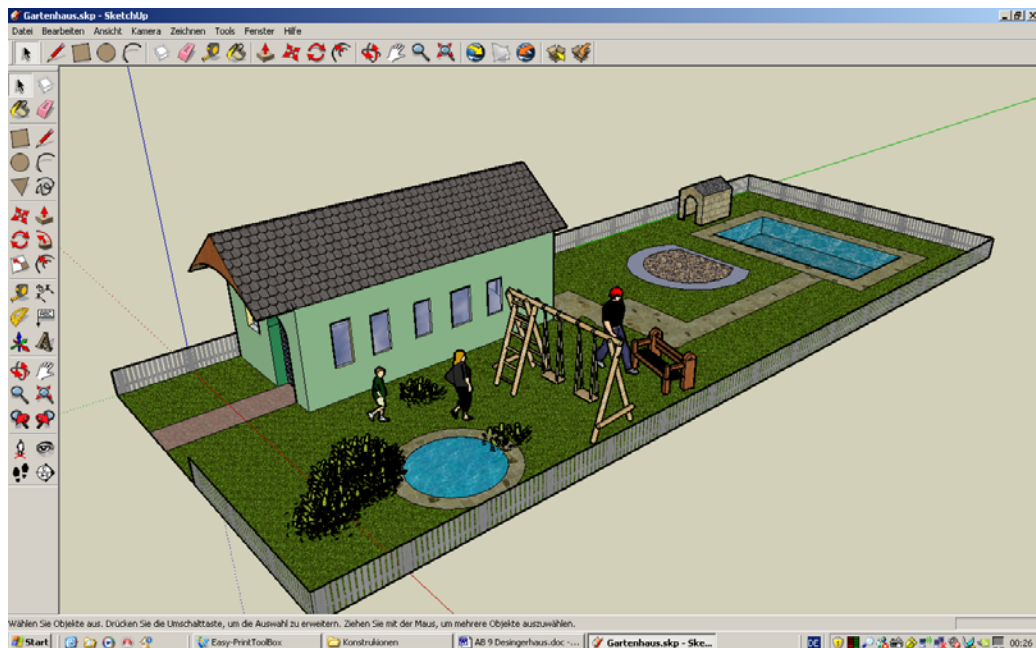
14. Deine **Arbeit abspeichern**.
15. Die Tür mit Holz- oder **Metallstruktur** versehen, die **Fassade** bzw. das **Mauerwerk** mit einem beliebigen **Material** (Stein, Holz etc.) gestalten.
16. Achtung!! **Vergiss nicht**, die Hauswände an der **Rückseite**!!
17. Für die **Giebelfläche** eine entsprechenden Struktur, sowie für das **Dach** geeignetes **Material** auswählen.
18. Aus dem „**Grundstück**“ gestalte nun einen **Garten**.
19. Nach Belieben kannst du **Swimmingpool**, **Teich**, **Sandkiste**, **Wege** und **Zaun** erstellen.



20. Bewege dich um das Haus herum!
21. Deine **Arbeit abspeichern**.
22. Die Arbeit eventuell **ausdrucken**.

\*\*\* **Ergänzen** kannst du deine Arbeit mit fertigen Modulen aus der **3D-Galerie**.

- ✓ Klicke das Symbol „**Modelle übernehmen**“ an. Die 3D-Galerie öffnet sich.
- ✓ Gib im **Suchfeld** den gewünschten **Begriff** ein wie **Schaukel, Baum** etc.
- ✓ Gewünschtes Objekt „**Herunterladen**“.
- ✓ Leider kann man die **Größe nicht ändern**, daher sind manche gefundene Objekte nicht brauchbar.
- ✓ Das ausgewählte Objekt kann entsprechend gedreht und anschließend platziert werden.



- ✓ Viel Spaß beim Suchen und **Experimentieren**.
- ✓ **Speichere** zwischendurch deine Arbeit immer wieder ab.

### Weitere Aufgabe:

Gestalte ganz nach deinen Ideen

- ein Haus mit Garten (Landhausstil, Wohnhaus mit 2 Stöcken...)
- ein Schwimmbad/Freizeitanlage
- einen Sport-/Spielplatz