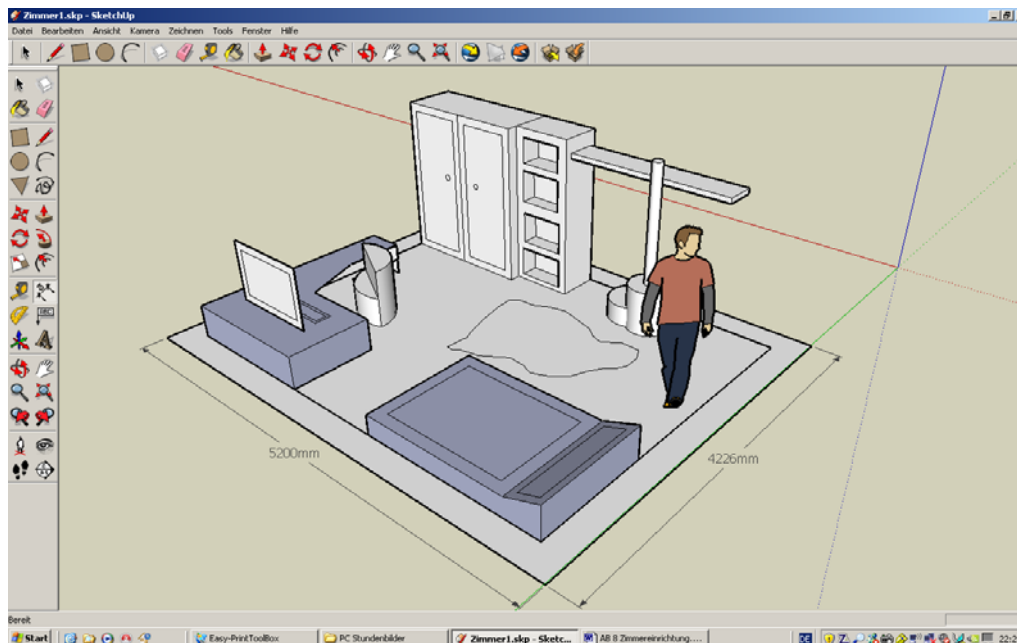


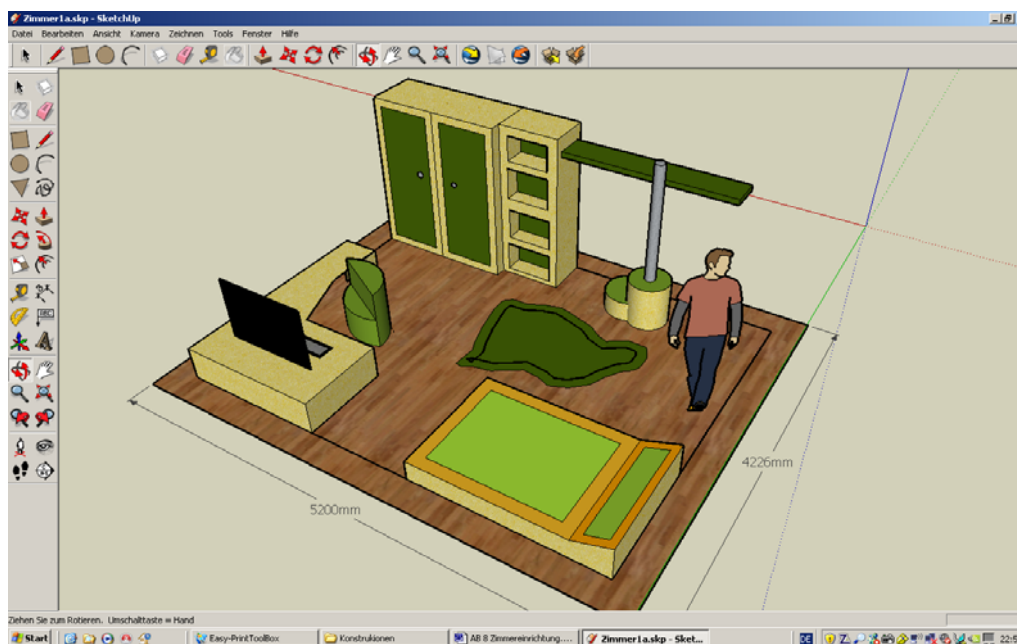
## 3-dimensionales Zeichnen

### 11. Übung „Richte dein Zimmer ein“:

1. Das **Programm** Google SketchUp **öffnen**.
2. Die Maßeingabe im Wertefeld auf „cm“ ändern (Fenster – Voreinstellungen – Vorlage).
3. Die **Figur** kann stehen gelassen werden, dann kann man sie später im Zimmer platzieren.
4. Ein beliebiges **Rechteck** (z. B.: 5,2 m x 4,5 m) ist **Grundriss** eines **Zimmers**.
5. Mit dem Tool „**Versatz**“ die **Wandstärke** mit **30** cm festlegen.
6. Die **Einrichtungsgegenstände** wie Bett, Kasten, Schreibtisch etc. werden eingezeichnet ev. mit realistischen Maßen.
7. Die einzelnen **Möbelstücke** werden aus **Rechtecken** und **Kreisen** konstruiert, wobei komplexe Körper mit **zusätzlichen Linien** gestaltet werden.
8. Tipp: Gegenstände entstehen auch oft durch **Hinzufügen** von Linien/Körperteilen bzw. auch durch **Abtrennen/Löschen** von Linien/Flächen.

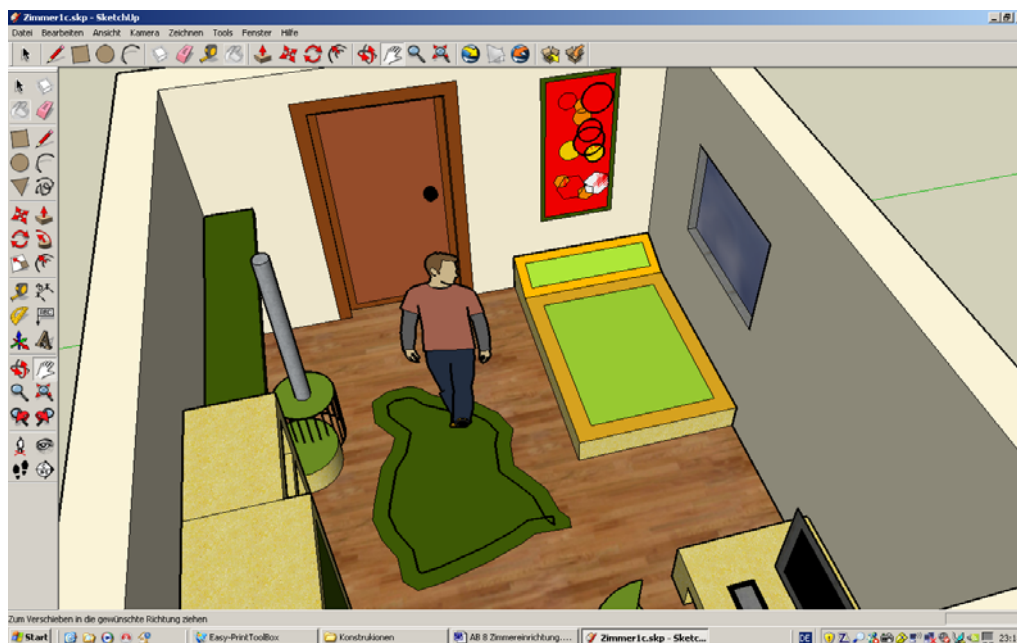


## 9. Die Einrichtungsgegenstände mit **Farben** und **Strukturen** gestalten.



## 10. Wände hochziehen (ca. 2,6 m hoch).

## 11. Tür und Fenster einzeichnen, Details wie Teppich, Bilder ... können dekorativ hinzugefügt werden.



## 12. Arbeit **abspeichern** als „Zimmer“.

\*\*\* Weitere Übungen: Dein Wunschzimmer, Wohnzimmer, einzelne Möbelstücke etc.