

## Ritterspiel

### Herstellung:

Burgenposter mit Markierungspunkten versehen, Fragefelder und Aktionsfelder in unterschiedlichen Farben, mit \* und ? kennzeichnen. Den Spielverlauf in einer anderen Farbe kleben, das Start- und Zielfeld entsprechend beschriften. Frage- und Aktionskärtchen auf entsprechend färbiges Papier kopieren.

### Spielregeln:

Zum Spielen braucht man einen Spielplan, Figuren, Würfel, Frage- und Aktionskarten und Spielmarken (z. B. Smarties oder Schokorosinen).

Suche dir 2-3 Spielpartner/innen und wählt eine Farbe für die Spielfiguren. Beginnen darf der- diejenige, der/die als erster eine Sechswürfel. Kommt man auf ein Fragefeld, stellt ein/e Mitschüler/in eine Frage. Ist die Antwort richtig, darfst du noch einmal würfeln. Für jede richtige Antwort erhältst du eine Spielmarke. Gewonnen hat, wer die genaue Punkteanzahl ins Ziel würfelt und im Ziel die meisten Spielmarken hat.

Los geht's! Viel Spaß beim Spielen!

## Fragekärtchen

<p>Nenne 3 Teile der Burg, die als Schutzeinrichtungen dienen.</p> <p>Pechnase, Wassergraben, Zugbrücke, Zwinger ...</p>	<p>In welchem Teil der Burg lebten die Frauen?</p> <p>Kemenaten</p>
<p>In welchem Teil der Burg wurden die Feste gefeiert?</p> <p>im Rittersaal</p>	<p>Wie nennt man Burgen, die auf Anhöhen stehen?</p> <p>Höhenburgen</p>
<p>Wie heißen Burgen, die von Wasser umgeben sind?</p> <p>Wasserburgen</p>	<p>Wer brachte die Neuigkeiten auf die Burg?</p> <p>der Minnesänger</p>
<p>Wozu diente die Pechnase?</p> <p>zum Abwehren der Feinde</p>	<p>Wer wohnte im Gesindehaus?</p> <p>Mägde, Knechte, Diener</p>

<p>Wer war ein Page?</p> <p>ein Junge zwischen 7 und 14 Jahren</p>	<p>Wer war ein Knappe?</p> <p>ein Junge zwischen 14 und 20 Jahren</p>
<p>Mit welchem Alter wurde man zum Ritter geschlagen?</p> <p>mit 20 Jahren</p>	<p>Nenne 3 Rittertugenden!</p> <p>Ehre, Tapferkeit, sich um die Frauen und Kinder kümmern</p>
<p>Was war Frohndienst?</p> <p>unentgeltliche Arbeit der Bauern für den Burgherrn</p>	<p>Wer konnte auf der Burg als einziger lesen und schreiben?</p> <p>der Burgkaplan oder Mönch</p>
<p>Wie hießen die Kinderfrauen, die sich um die Kinder bis zu ihrem 6. Lebensjahr kümmerten?</p> <p>Ammen</p>	<p>Was war die wichtigste Aufgabe der Burgherrin?</p> <p>Erziehung der Kinder</p>

<p>Wie heißt der Gesichtsschutz der Rüstung?</p> <p>Visier</p>	<p>Womit schützte man die Brust?</p> <p>Brustharnisch</p>
<p>Was trug man unter der Rüstung?</p> <p>Kettenhemd</p>	<p>Was ist ein Turnier?</p> <p>Wettstreit der Ritter</p>
<p>Nenne 2 Burgen in Österreich!</p> <p>Burg Lichtenstein, Moosham, Hochosterwitz, Kreuzenstein ...</p>	<p>Wer sorgte für Unterhaltung?</p> <p>Gaukler, fahrende Sänger</p>
<p>Was gab es bei einem Festmahl zu essen und trinken?</p> <p>Fasan, Wildschein, Hühner, Hasen, Wein, Bier, Most ....</p>	<p>Wie heißt der höchste Turm der Burg ?</p> <p>Bergfried</p>
<p>Was lernten die Mädchen ?</p> <p>spinnen, sticken, lesen, schreiben</p>	<p>Was lernte ein Page?</p> <p>musizieren, Schach, Rüstung anlegen ...</p>

Was lernten die Knappen ?

jagen, reiten, mit dem  
Schwert umgehen ...

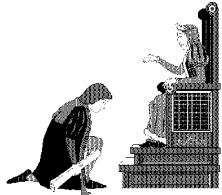
Wo befand sich meistens das  
Burgverlies ?

unter dem Bergfried

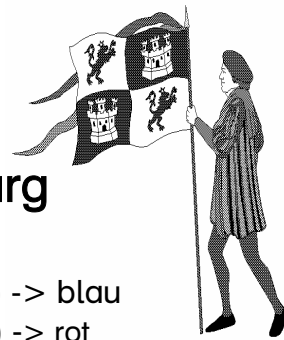
## Aktionskärtchen

<p>Du musst einen Drachen töten!</p> <p>Setze 2-mal aus !</p>	<p>Du nimmst an einem Turnier teil!</p> <p>Nur mit geraden Punktezahlen weiterfahren!</p>
<p>Du musst deine Untertanen vor Räubern schützen!</p> <p>2 Felder vor!</p>	<p>Du sollst vor dem König erscheinen!</p> <p>1-mal aussetzen!</p>
<p>Du hast das Ritterturnier gewonnen!</p> <p>Noch einmal würfeln!</p>	<p>Du musst als Kreuzritter ins Heilige Land ziehen!</p> <p>1-mal aussetzen!</p>
<p>Du musst deine Steuereinnahmen prüfen!</p> <p>1-mal aussetzen!</p>	<p>Du reitest rasch zu deiner Liebsten.</p> <p>Doppelte Punkteanzahl vor!</p>
<p>Du verfolgst einen entflohenen Gefangenen!</p> <p>Dein Wurf zählt doppelt!</p>	<p>Der Minnesänger kündigt Besuch an. Du beeilst dich!</p> <p>Noch einmal würfeln!</p>

<p>Du spielst mit deinem Sohn Schach!</p> <p>1-mal aussetzen.</p>	<p>Du reitest zur Nachbarburg, um deine Tochter zu verheiraten!</p> <p>Noch einmal würfeln!</p>
<p>Für das Turnier legst du deine Rüstung an!</p> <p>1-mal aussetzen!</p>	<p>Du hast dein Pferd vergessen!</p> <p>Zurück zum letzten Ereignisfeld!</p>

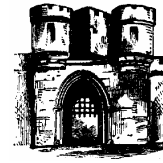


## Leben auf der Burg



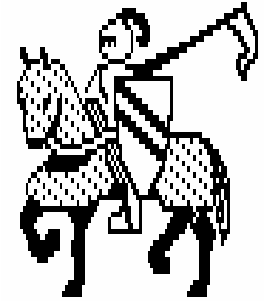
Welche der zwei Antworten stimmt?  
 a) -> blau  
 b) -> rot

Feste wurden immer	a) in den Kemenaten gefeiert. b) im Rittersaal
Wer sorgte für Neuigkeiten ?	a) Minnesänger b) Hofnarr
Wer konnte meist als einziger auf der Burg lesen und schreiben?	a) der Burgherr b) der Burgkaplan (Mönch)
Was geschah mit den Söhnen, wenn sie 7 Jahre alt waren?	a) Sie kamen als Pagen zu einem anderen Ritter. b) Sie wurde zum Ritter geschlagen.
Was war die Aufgabe der Burgfrau?	a) Erziehung der Kinder b) Unterhaltung der Gäste
Wie nannte man die Schaukämpfe der Ritter?	a) Gladiatorenkämpfe b) Turniere



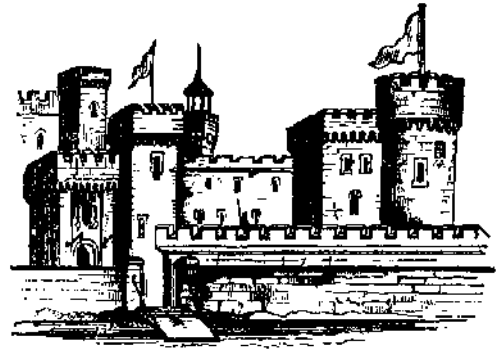
## Teile der Burg

Welche der zwei Antworten stimmt?  
 a) -> blau  
 b) -> rot



Wie nennt man den Teil der Burg, in dem die Frauen lebten?	a) Gesindehaus b) Kemenaten
Von wo aus beobachteten die Wachen die Umgebung?	a) Bergfried b) Wehrgänge
Wann wurde die Zugbrücke hochgezogen?	a) Wenn Gefahr drohte b) wenn der Burgherr ausgeritten war
Wozu diente der Bergfried?	a) als letzte Rückzugsmöglichkeit bei einem Angriff b) als Aussichtsturm für die Frauen
Wozu diente die Pechnase?	a) Abwehr der Feinde b) Um den Feinden eine lange Nase zu zeigen
Was ist ein Zwinger?	a) Hundehütte b) Feinde wurden in diesem Teil der Burg eingezwängt

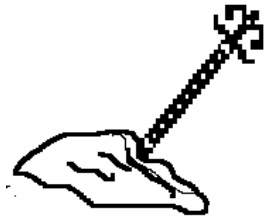
# Ritter und Burgen 1



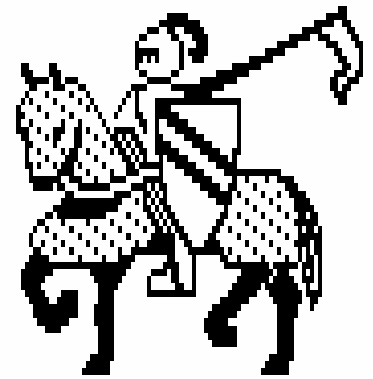
E	D	F	Z	H	H	N	C	U	D	O	K	M	F	A	O	Ö	G	S	D
W	N	G	E	M	B	Z	G	F	D	N	P	S	U	N	T	C	H	R	J
E	W	A	F	F	E	N	K	A	M	M	E	R	D	U	R	C	H	E	K
F	C	R	V	N	R	J	M	A	K	N	C	E	M	H	B	U	G	D	E
E	M	V	E	N	U	H	G	T	S	C	H	M	I	E	D	E	R	Z	I
E	B	O	B	U	N	K	O	U	N	S	N	E	C	I	H	U	V	J	O
W	I	R	B	E	L	B	B	U	G	R	A	B	E	N	T	O	P	B	Ä
Z	M	R	D	U	M	H	U	R	N	U	S	E	R	M	I	G	L	I	N
R	V	A	R	I	H	N	R	I	T	T	E	R	S	A	A	L	R	O	P
D	U	T	T	M	I	L	G	F	I	L	M	G	E	L	P	U	L	V	I
A	U	S	R	N	U	K	K	D	U	N	F	F	A	M	Z	Z	E	H	R
A	H	K	E	M	E	N	A	T	E	T	O	R	F	I	L	N	Z	A	L
U	Q	A	S	R	L	I	P	V	A	B	I	I	C	H	Z	A	O	P	N
S	B	M	I	S	T	G	E	S	I	N	D	E	H	A	U	S	F	E	R
G	L	M	O	A	F	A	L	L	O	N	X	D	T	V	G	A	F	F	E
A	N	E	S	T	A	L	L	U	N	G	B	E	R	G	B	A	U	E	R
N	I	R	N	D	L	U	E	B	U	N	G	H	O	F	R	E	I	C	H
G	U	N	D	E	L	T	U	G	E	N	D	E	N	B	Ü	R	G	E	R
U	K	M	O	B	G	B	O	U	H	R	A	C	K	E	C	V	A	S	E
S	K	I	M	P	I	V	U	G	U	K	N	D	A	S	K	A	U	B	E
A	U	G	U	S	T	S	O	N	N	E	W	I	N	N	E	N	H	O	F
C	W	E	H	R	T	Ü	R	M	E	O	N	F	B	K	D	A	I	B	E
K	U	C	H	E	E	A	R	A	B	E	R	H	E	N	G	S	T	K	U
O	N	I	E	K	R	I	N	G	M	A	U	E	R	N	R	I	T	T	F

In diesem Suchrätsel sind 16 Begriffe versteckt, die zu einer Burg gehören. Findest du sie? Kennzeichne alle mit einem OH-Stift. Anschließend kontrolliere mit der Folie und schreibe alle Begriffe nach dem Alphabet geordnet in dein Ritterbuch!





# Die Ritterrüstung

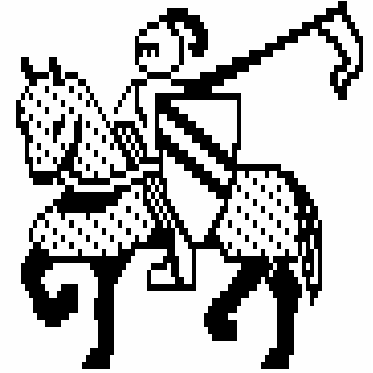


W	E	G	P	E	K	D	N	O	H	F	G	C	V	A	S	G	I	B	R
S	S	E	A	X	E	R	T	H	J	I	G	D	S	G	Z	K	D	G	J
T	U	R	N	I	E	R	P	F	E	R	D	H	S	D	E	E	H	J	K
E	F	T	Z	D	T	G	S	D	T	Z	J	A	E	H	J	T	F	Z	N
E	F	N	E	F	H	V	C	F	S	A	F	L	T	J	F	T	N	U	N
V	B	B	R	U	S	T	H	A	R	N	I	S	C	H	A	E	W	V	J
D	E	G	H	I	N	S	U	F	E	R	E	B	E	N	E	N	D	E	E
A	S	D	A	G	H	J	L	K	L	O	Ö	E	A	S	C	H	I	L	D
F	L	A	N	Z	E	N	T	E	T	Z	U	R	U	I	L	E	V	L	T
D	R	G	D	G	J	U	E	I	L	Ö	N	G	J	K	K	M	A	B	I
R	A	I	S	N	E	R	R	F	G	H	H	E	L	M	R	D	S	O	S
A	D	S	C	H	I	F	S	R	G	J	U	K	J	H	F	Z	K	G	K
C	S	C	H	W	E	R	T	E	R	T	G	H	J	V	I	S	I	E	R
D	F	G	U	J	K	O	Ü	A	E	F	G	U	K	O	L	P	Ö	N	Ü
R	G	Z	H	H	U	S	C	H	E	N	K	E	L	S	T	Ü	C	K	C
D	T	G	H	U	J	K	K	O	K	G	G	A	L	A	B	A	S	A	L
E	R	I	T	T	E	R	B	U	R	G	K	N	I	E	S	T	Ü	C	K
W	A	S	S	E	R	G	R	A	B	E	N	R	U	N	D	U	M	H	D
I	E	F	B	U	R	G	W	B	E	I	N	S	C	H	I	E	N	E	G
K	Ö	N	I	G	A	R	T	H	U	R	S	T	A	F	E	L	R	L	U

- In diesem Buchstabensalat sind 15 Begriffe versteckt. Es handelt sich dabei um Dinge, die der Ritter bei einem Kampf oder in einem Turnier benötigt.
- Finde sie heraus, markiere sie und vergleiche mit der Folie.
- Beschrifte nun die Ritterrüstung in deinem Ritterbuch!



# Die Ritterrüstung



			P																		
			A															K			
T	U	R	N	I	E	R	P	F	E	R	D	H						E			
			Z				S					A						T			
			E				C					L						T			
		B	R	U	S	T	H	A	R	N	I	S	C	H				E			
			H				U					B						N	E		
			A				L					E		S	C	H	I	L	D		
L	A	N	Z	E			T					R					E	L			
			D				E					G					M	B			
			S				R					H	E	L	M		D	O			
			C				S											G			
S	C	H	W	E	R	T										V	I	S	I	E	R
			U				Ü													N	
			H				S	C	H	E	N	K	E	L	S	T	Ü	C	K		
							K													A	
													K	N	I	E	S	T	Ü	C	K
																				H	
											B	E	I	N	S	C	H	I	E	N	E
																				L	

In diesem Buchstabensalat sind 15 Begriffe versteckt. Es handelt sich dabei um Dinge, die der Ritter bei einem Kampf oder in einem Turnier benötigt. Finde sie heraus, markiere sie und vergleiche mit der Folie.

Beschrifte nun die Ritterrüstung in deinem Ritterbuch!

Buchstab.doc