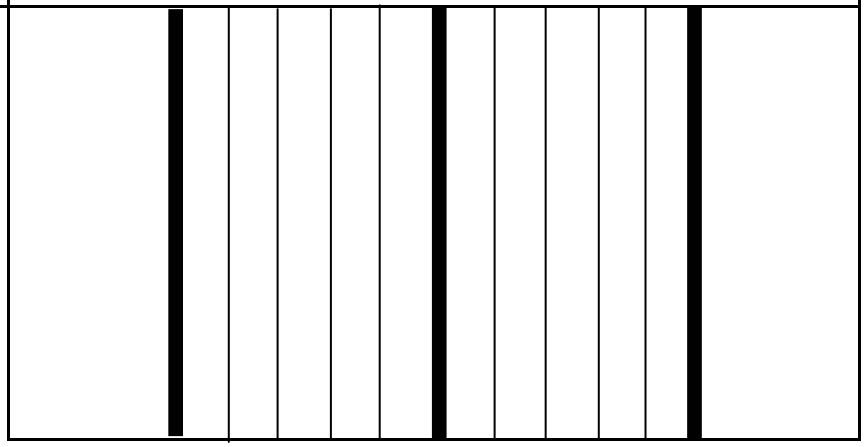
BÜROKLAMMERNSPIEL

Buch
Druckerei
Buchhandlung
Schrift
Roman
Bibel
Alphabet
Atlas
Ausstellung
Bibliothek
blättern
Buchstabe
Geschichte
Inhalt
lesen
Reporter
Selbstlaut
Stellage
zeichnen
Zeitung

*) Jeder von euch hat 5 färbige Büroklammern, die ihr auf 5 beliebige Felder zu Wörtern steckt.
*) Wer zuerst 6 würfelt, wählt ein Feld mit seiner Büroklammer aus und sucht das Wort im Wörterbuch.
*) Du darfst so lange suchen, bis die nächste 6 gewürfelt wird.
*) Schaffst du es, dein Wort vorher zu finden, darfst du die Büroklammer in dein Gewinnfeld stecken.
*) Sieger ist der, auf dessen Gewinnfeld zuerst alle 5 Büroklammern stecken.

Gewinnfeld A **Gewinnfeld B**



erstellt von Ingrid Lorenz für den Wiener Bildungsserver
www.lehrerweb.at - www.kidsweb.at - www.elternweb.at