



Knobli

Jeder Mitspieler stellt seinen Spielstein an den Start. Die Farbkärtchen werden verdeckt neben den Spielplan gelegt. Der jüngste Spieler darf zu würfeln beginnen. Er darf um so viele Felder weiter ziehen, wie er Punkte gewürfelt hat.

Kommt ein Mitspieler auf ein Feld mit einem Schweinchen zu stehen, so muss er die zu oberst liegende Farbkarte vom Stapel nehmen und ganz schnell einen Gegenstand nennen, der dieser Farbe entspricht (z. B.: rot – Erdbeere).

Zieht ein Spieler ein Kärtchen mit einer Farbe, die durchgestrichen ist, so muss er ganz schnell einen Gegenstand nennen, den es in dieser Farbe ganz bestimmt nicht gibt (z. B.: blau – Kirsche).



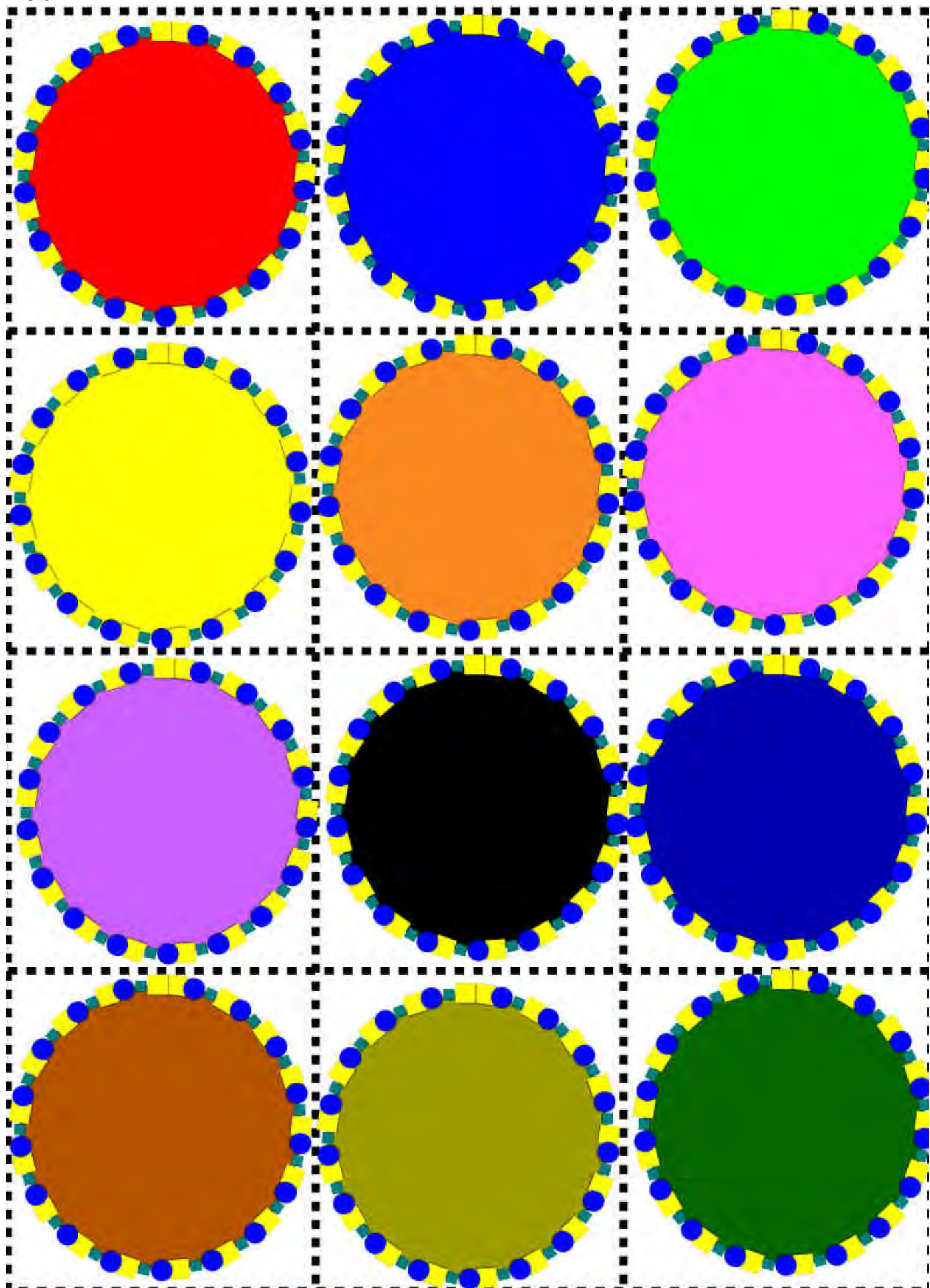
Die Farbkärtchen werden gleich wieder unter den Stapel gelegt. Kann der/die Mitspieler/in die Aufgabe richtig lösen, darf er um zwei Felder weiter ziehen. Wenn ein/e Mitspieler/in eine falsche Antwort gibt, muss er/sie um ein Feld zurückgehen. Wer zuerst das Ziel erreicht, hat diese Spielrunde gewonnen.

Viel Spaß!

Knobli



Knobli



Knobli

